**Qbits base**: qbits que serán afectados por las compuertas que coloque el jugador en los circuitos que los afecten. Para este juego son 1 o 2 qbits.

**Qbits objetivo**: qbits que si son replicados por los qbits base (mismo estado), el jugador gana un nivel. Para este juego son 1 o 2 qbits.

**Circuito cuántico**: Secuencia de compuertas lógicas cuánticas (de 1 a n bits) que afectan a un grupo de qbits.

**Compuerta cuántica simple**: modifica el estado de un qbit.

**Compuerta cuántica doble**: modifica el estado de un sistema de 2 qbits.